Construa um algoritmo de ordenação, utilizando o método *bubble sort* estudado. (Lembre-se que se trata de uma série de instruções que devem ser seguidas passo a passo).

Para isso, você deve criar um método em que o tamanho do vetor seja dez e deve estar em ordem crescente.

O vetor deverá:

- comparar seus elementos dois a dois adjacentes;

- se os elementos não estiverem em ordem, então ordenar;

- senão, avançar para o próximo par;

- repetir a operação até que nenhuma troca possa ser feita no vetor inteiro

Solução:

Var

x, copy, z: Inteiro

array: Vetor [0..9] de Inteiro

Inicio

Para x <- 0 ate 9 faca

Escreva("Posição ",x,"º, informe o valor: ")

Leia(array[x])

Fimpara

Escreval()

Escreval("Ordem dos elementos informados pelo usuário:")

Para x <- 0 ate 9 faca

Escreva(array[x],",")

Fimpara

Para z <- 0 ate 9 faca // Laço de repetição externo

Para x <- 0 ate 8 faca // Laço de repetição interno

Se array[x] > array[x + 1] entao

copy <- array[x]

array[x] <- array[x + 1]

array [x + 1] <- copy

Fimse

Fimpara

Fimpara

Escreval()

Escreval()

Escreval("Elementos ordenados usando o método Bubble Sort:")

Para x <- 0 ate 9 faca

Escreva(array[x],",")

Fimpara

Fimalgoritmo